

stormbirds.blog

Saab B 17 for MSFS full review

8–10 minutes

La dernière légende locale s'attaque à un oiseau de guerre intéressant qui n'a pas vraiment vu beaucoup de service de combat réel, mais qui, en Suède, est très proche de la légende locale. Aujourd'hui, nous parlons de la B 17... le Saab B 17 et le rendu iniBuilds de celui-ci pour Microsoft Flight Simulator.

Un peu d'histoire





Un plan de défense élaboré en 1936 par le gouvernement suédois prévoyait la création de quatre escadres de bombardiers équipées d'un avion moderne capable de jouer le rôle de bombardier en piqué et d'opérer comme avion de reconnaissance et de contrôle aérien avancé. Le développement de l'avion a commencé avec la compagnie aéronautique suédoise ASJA, mais la consolation des compagnies aériennes des deux pays a permis à Saab de racheter la société et de déménager de Trollhättan à Linköping.

Le premier prototype vola le 18 mai 1940 et la production était bien avancée l'année suivante. Les

avions volaient avec plusieurs types de moteurs, y compris une version de production suédoise sans licence du R-1830 Twin Wasp. Le manque de moteurs a conduit à une faible production initiale.

L'avion a été bien utilisé par l'armée de l'air suédoise, avec 326 exemplaires produits et un service qui a duré jusqu'en 1948, date à laquelle des modèles plus modernes l'ont remplacé. Il a été principalement utilisé avec l'armée de l'air suédoise, mais aussi avec l'armée de l'air éthiopienne et l'armée de l'air danoise. L'armée de l'air finlandaise en possédait également deux qui ont été utilisés comme remorqueurs cibles pendant une période limitée.

Quinze de ce type ont été fournis à la brigade danoise en Suède ou à la Danforce pour aider à la libération du Danemark occupé, cependant, la guerre s'est terminée avant qu'ils ne puissent être utilisés et ils ont été rapidement rendus.

Visuels et sons





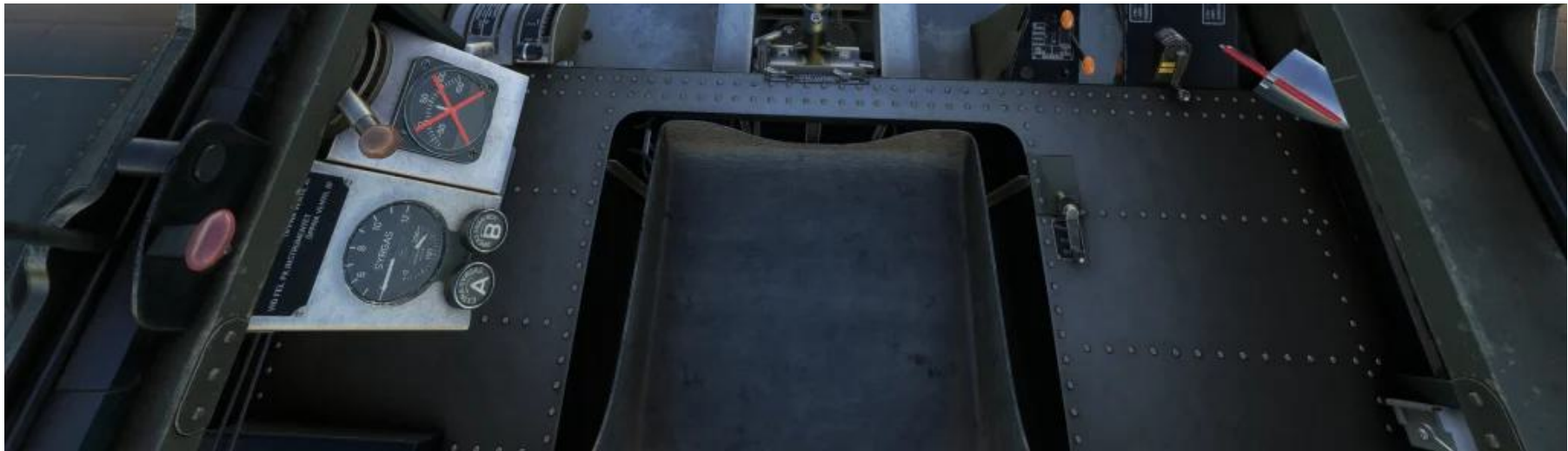


iniBuilds est devenu bien connu pour la fabrication d'avions visuellement impressionnants et je dois dire que leur Saab B 17 maintient certainement cette réputation en vie de manière importante. Parce

qu'il s'agit d'un avion Local Legends, il a très peu de fioritures, il n'y a pas de capot moteur qui s'ouvre par exemple, mais tout ce que vous attendez à l'extérieur et à l'intérieur est modélisé à un très haut niveau.











J'ai regardé partout dans cet avion et c'est vraiment fort sur les visuels. Le moteur est probablement ma partie préférée avec beaucoup de détails, mais vous pouvez le voir ailleurs dans le train d'atterrissage, les volets, les ailes et ainsi de suite.







Les visuels forts se retrouvent dans une sélection assez forte de livrées. Mis à part les livrées habituelles de Microsoft et de Xbox, nous en avons cinq qui représentent l'avion en service dans l'armée de l'air suédoise et une livrée de l'armée de l'air finlandaise peinte de couleurs très vives.







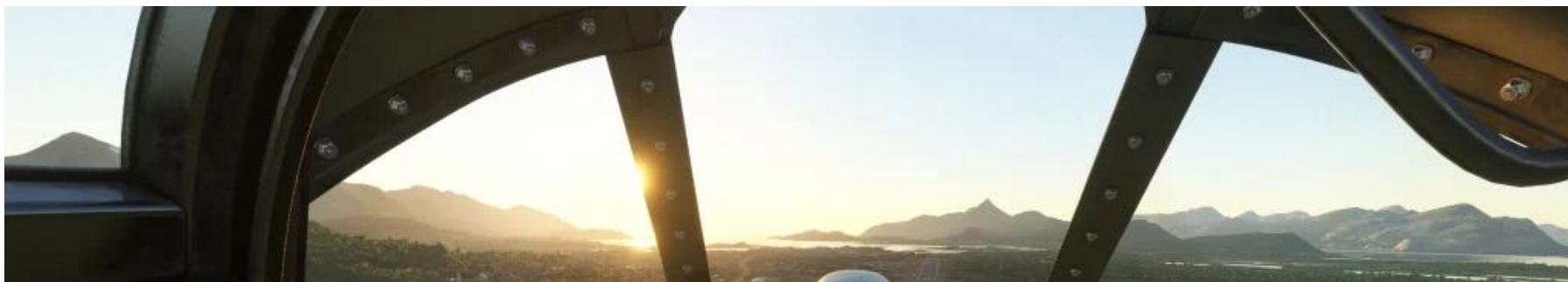


Les sons de cet avion sont généralement bons. Le moteur a un peu de bourdonnement, mais sinon c'est acceptable. Les interrupteurs et les boutons dans le cockpit sont généralement bons, mais pas exceptionnels, et il y a même un bon bruit de train d'atterrissage lorsque l'avion roule. Le bruit du train d'atterrissage est parfois un peu plus fort que ce à quoi je m'attendais... Et c'est sur mes meilleurs atterrissages.

Piloter l'avion

Un peu de vol avec la Saab 17

Il y a de très bons clins d'œil ici au pilotage d'un warbird et cela commence par la partie taxi de l'exercice. Il est un peu difficile de rouler avec la roulette de queue qui se coince un peu, puis se débloque lorsque vous roulez du parking à la piste. Je n'aime pas la sensation qu'il procure, mais c'est mieux que certains des avions à roulette de queue que j'ai expérimentés au début.





Cela s'améliore à partir de là avec le décollage ayant la quantité appropriée de couple moteur nécessitant une correction de la gouverne de direction. Le décollage se fait assez rapidement et après cela, vous avez un véritable bijou d'avion qui peut voler, faire de la voltige légère (style warbird) et généralement continuer sans trop de soucis dans le monde - nous y reviendrons dans un instant.

Comme beaucoup d'avions dans cette simulation, il est un peu trop stable. Faites un décrochage de puissance et il flotte là et laisse doucement tomber une aile. Il n'en faut pas trop pour récupérer. Peut-être s'agit-il d'une caractéristique de la B 17 ? Je n'ai pas été en mesure de trouver grand-chose sur la façon dont cet avion a volé ou quelle est sa réputation dans les airs.





De l'autre côté de la médaille, je dirais que cela ressemble un peu à un IL-2 légèrement plus léger et plus vif de cette série. Ce n'est pas mal du tout, mais je me sens parfois un peu trop à l'aise - j'ai l'impression que le nez devrait errer un peu plus qu'il ne le fait. Ont-ils utilisé le système CFD pour créer le modèle de vol ici ? Je ne suis pas sûr. Tout cela le rend assez accessible en tant qu'oiseau de guerre, car il n'a pas la même tendance à vouloir essayer de vous tuer que les autres types.

Systèmes

Il y a du bon et du mauvais ici et vous serez probablement en mesure de deviner le thème général. Tous les éléments importants de l'avion impliqués dans le démarrage, l'arrêt et le fonctionnement général de l'avion sont modélisés et généralement bien modélisés.

Je dois dire ici aussi que Saab a fait un cockpit assez bien aménagé pour un warbird de la Seconde Guerre mondiale. J'ai l'habitude que les choses soient un peu éparpillées et ici, il semble qu'elles soient généralement bien agencées. C'est peut-être parce que j'ai passé trop de temps dans le DCS : AJS-37 Viggen (un autre produit Saab de quelques décennies plus tard), mais j'apprécie généralement la façon dont le cockpit est configuré et quand je cherchais quelque chose, je le trouvais généralement tout de suite.





Le cockpit lui-même, visuellement magnifique comme je l'ai mentionné, est presque entièrement cliquable à une ou deux exceptions près. Les systèmes qu'ils représentent fonctionnent tous, du train d'atterrissage aux feux en passant par les volets, etc. Il n'y a pas grand-chose d'autre ici, cependant, car vous ne craignez jamais d'éclater un moteur en raison d'un excès de régime ou de pression d'admission. Cela ne signifie pas que vous ne pouvez pas contrôler les volets de refroidissement ou l'admission du refroidisseur d'huile, mais en fin de compte, il s'agit d'une chose visuelle plutôt que d'une nécessité des systèmes/moteurs.

Réflexions finales

Beaucoup d'avions Local Legend ont été fabriqués à un niveau très spécifique et celui-ci ne dépasse pas cet objectif, mais il ne le déçoit pas non plus. À bien des égards, les efforts d'iniBuilds pour redonner vie à la Saab 17 en tant qu'archive numérique d'avions légendaires sont extrêmement bien réalisés. C'est l'un des plus beaux avions de la série à ce jour et l'un des meilleurs que j'ai vus dans

la simulation. Cela ressemble à une expérience solide et de qualité tout en étant bon marché et joyeux.

La décision d'acheter quelque chose comme ça dépendra de votre intérêt personnel pour l'avion, de votre niveau d'intérêt à voler autour d'un warbird raisonnablement accessible qui n'est pas trop compliqué mais qui vous donne certaines des bizarreries du pilotage d'un tel avion, et de la profondeur de la simulation que vous souhaitez tirer de l'expérience. Si vous voulez avoir une expérience warbird plus profonde, vous devez chercher ailleurs, mais si vous aimez ce que vous voyez, je ne trouve rien à redire à l'œuvre telle qu'elle est présentée.

Je suis un peu critique sur le manque de profondeur ici, mais la réalité est qu'il n'était pas prévu d'avoir cela et aucun des autres avions de la série Local Legend n'a visé un niveau plus profond non plus. Pour ce qu'il est, et pour ce qu'il a vendu (14,99 USD), vous obtenez un warbird très amusant à piloter sur lequel vous n'avez peut-être jamais eu de temps de bâton dans le passé. Et c'est vraiment cool comme exploration de l'histoire de l'aviation. Si vous savez dans quoi vous vous engagez ici, vous ne le regretterez pas !

Captures d'écran







