

# Reviewing AzurPoly's C-160 for Microsoft Flight Simulator

11–15 minutes

---

Sorti l'année dernière et constamment amélioré par les développeurs AzurPoly, j'ai pensé qu'il était plus que temps de jeter un coup d'œil au C-160 Transall pour Microsoft Flight Simulator et de lui donner enfin un test. Cet avion vaut le coup d'œil pour les fans d'équipement d'aviation civile et militaire, car cet avion atteint ambitieusement les mêmes niveaux de fidélité que certains des meilleurs produits d'avion de ligne de la simulation.

## Un peu d'histoire





## Avion de transport de l'armée de l'air allemande C-160

### Transall n° 50+95 à l'aéroport de Neubrandenburg

Le C-160 Transall suit une formule familière de l'après-Seconde Guerre mondiale pour la conception d'avions en Europe, ce qui contribuera sans aucun doute à ouvrir la voie à d'autres collaborations importantes.

Développé à partir d'un besoin de remplacement pour les transports Nord Noratlas à moteur à pistons exploités à la fois par l'armée de l'air française et la Luftwaffe de l'Allemagne de l'Ouest, le C-160 Transall émergerait comme un produit collaboratif produit par MBB, Aerospatial et VFW-Fokker. Les exigences pour l'avion comprenaient une autonomie de 1 720 kilomètres tout en transportant une charge de 16 000 kg tout en opérant à partir de pistes d'atterrissage semi-préparées. Les performances sur terrain court étaient essentielles, l'avion étant capable d'effectuer des descentes abruptes de 20 degrés et des atterrissages sur des terrains aussi courts que 400 mètres.

Les premières livraisons de l'avion ont commencé en 1965

et la production s'est terminée en 1985. L'avion subirait alors une série de modifications et d'ajouts donnant à l'avion des systèmes INS basés sur laser plus modernes, des capteurs d'alerte aux missiles, des lanceurs de fusées éclairantes et des mesures d'autoprotection de guerre électronique. Des réservoirs de carburant supplémentaires et un système de ravitaillement en vol ont également été ajoutés à certains C-160.

La durée de vie du C-160 a été longue, le type ayant été retiré par les forces aériennes allemandes et françaises en 2021 et 2022 respectivement. L'avion est toujours activement utilisé par l'armée de l'air turque et a été utilisé par des opérateurs civils et militaires en France, au Gabon, en Indonésie, en Suisse et en Afrique du Sud.

## **Visuels et sons**







AzurPoly a fait un excellent travail sur l'apparence du C-160. Bien qu'il n'atteigne pas tout à fait le niveau de certains des meilleurs exemples absolus de Microsoft Flight Simulator, il n'est peut-être que légèrement derrière les œuvres d'art de

produits comme iniBuilds et leur A300, PMDG et leur série 737, ou Just Flight et leur F28 ou Vulcan. Cela dit, vous devez vraiment vous approcher et examiner certains détails pour voir que certaines choses ne sont peut-être pas aussi détaillées que celles des concurrents. Pourtant, il s'agit de textures PBR 8K et elles ont vraiment l'air de la pièce.

Mis à part les petits reproches extraordinairement mineurs, il y a des tonnes de petits détails que vous appréciez au fil du temps. Il y a de la saleté et des rayures là où elles devraient être partout dans l'avion et il a l'air bien utilisé, comme tout avion de transport militaire, mais aussi entretenu et entretenu. AzurPoly rapporte qu'ils ont eu l'occasion d'accéder à un C160 NG/R français au Musée Européen de l'Aviation de Chasse à Montélimar, en France, ce qui les a aidés à régler les détails justes - et cela se voit !







Les animations sont un point culminant particulier sur cet avion avec une rampe de fret, des volets, un train, des portes extérieures et tout ce qui bouge affichant des animations vraiment soigneusement conçues. J'ai adoré le mouvement de glissement fluide sur les portes arrière, par exemple.

AzurPoly est également allé au-delà avec une zone de chargement hautement configurable qui, contrôlée via EFB, vous permet d'emporter des parachutistes, des fournitures de secours, des véhicules blindés légers, etc.

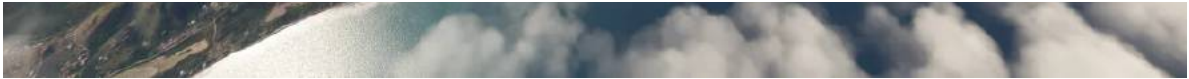
Les sons sont également un point fort avec une ou deux réservations. Il y a quelques sons au démarrage en particulier qui n'ont peut-être pas le meilleur mélange avec le son de démarrage, disparaissant en quelque sorte dans

la cacophonie des sons du moteur avant d'être subsumés par les sons de course. Les développeurs ont également vraiment saisi le gémissement à haute fréquence des turbopropulseurs Rolls-Royce Tyne du C-160. Les moteurs, ainsi qu'un large éventail d'autres sons dans le cockpit pour les boutons, les interrupteurs et les systèmes, y compris le train et les volets, ont tous une sorte de craquement qui les fait se sentir chez eux dans ce type d'avion.

J'aime presque tout le travail ici, même si je trouve que le gémissement du moteur a tendance à me taper sur les nerfs après des vols plus longs. Quelque chose que je ne trouve pas avec certains autres avions. Je ne sais pas si c'est juste le ton plus aigu ou un son dans le mixage qui me touche vraiment - votre kilométrage (et votre sensibilité à la hauteur des hautes fréquences) peut varier ici.









## Systemes et caracteristiques

Les systemes sont une autre caracteristique generalement

exceptionnelle pour le Transall. AzurPoly dit dans son matériel de marketing qu'ils ont été essentiellement contraints, en raison de la nature militaire de l'avion, de créer leurs propres systèmes sur mesure pour l'avion et ils ont vraiment réussi. Contrairement à certains efforts de qualité inférieure, cet avion militaire a ses instruments du monde réel. Un GNS430 est disponible en option pour ceux qui souhaitent un système GPS plus moderne (et familier) dans le cockpit.

Un EADI sur mesure, des écrans EHSl, un FMS personnalisé, un système de pilote automatique opérationnel et des portes cargo fonctionnelles complètent certaines des principales caractéristiques du système de l'avion. Ils fonctionnent tous et semblent bien fonctionner, car ils sont sur mesure, il faudra un certain temps pour apprendre à connaître l'avion car la façon dont il fait les choses n'est ni Boeing, ni Airbus, ni quoi que ce soit d'autre que vous connaissez peut-être. Le FMS est particulièrement obtus, mais vous pouvez contourner cela en utilisant le GNS430 afin d'avoir des options.

La nature sur mesure de certains des systèmes sera probablement le plus grand obstacle au pilotage de cet avion, car vous devrez apprendre comment le C-160 fait les choses. C'est à peu près le plus gros « problème » que je

puisse trouver avec, avec la nature quelque peu dispersée de certaines commandes dans le Transall en premier lieu. L'ergonomie n'est pas son point fort... mais ce n'est pas sur AzurPoly. Ils l'ont fidèlement recréé.

D'autres bizarreries mineures incluent des cadrans et des interrupteurs difficiles à utiliser et le clic gauche/droit sur diverses commandes qui vont à l'encontre de ce qu'ils ont tendance à être sur d'autres avions MSFS. J'ai définitivement changé les choses dans la mauvaise direction à quelques reprises avec celui-ci et j'aimerais qu'ils uniformisent leur approche. Tatillon mais ennuyeux aussi, c'est sûr.

L'EFB est une caractéristique vraiment remarquable ici, avec de nombreuses options et fonctions pour gérer l'avion. Mes exigences générales pour une utilisation rapide et amusante en option ? Ils sont là avec un sélecteur d'état de panneau vous permettant de mettre l'avion dans un état froid et sombre, prêt à rouler ou prêt à décoller.







Il existe également un HUD en option pour le C-160. Certains modèles ont été équipés d'un HUD et celui-ci est assez bon du point de vue du développeur. J'ai trouvé que son utilité était cependant limitée et que le cadrage de celui-ci occupait en fait pas mal d'espace à l'écran, ce qui contourne en quelque sorte une partie de la raison d'en vouloir un.

Le Transall dispose également d'un gestionnaire de charge utile qui vous permet de spécifier le type de cargaison que vous souhaitez mettre à l'arrière. Tout est configuré dans l'EFB et cela fonctionne très bien. Les poids sont également

préréglés, de sorte qu'un véhicule blindé applique le poids suffisamment élevé à l'avion et au changement de centre de gravité associé. Vous pouvez vraiment le sentir !





Le Transall a également la capacité de déployer des fusées éclairantes, des parachutistes et des nacelles de fret parachuté.





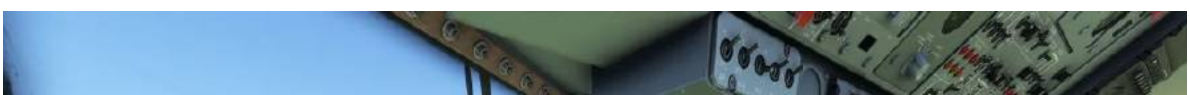
Parmi les autres caractéristiques de l'avion, citons un [manuel téléchargeable](#) et [un kit de peinture](#).

## **Voler avec le Transall**

Malgré les systèmes et les caractéristiques complexes que j'ai mentionnés plus tôt, il n'est pas très difficile de monter à bord du C-160 et de le piloter. La nature militaire de l'avion ainsi que ses performances le rendent moins piloté comme un avion de ligne/cargo, bien que vous puissiez essentiellement le faire, et plus comme un avion tactique.

Une course à basse altitude à travers les montagnes ? C'est très amusant ! [Un radar évitant les missions d'insertion secrètes à basse altitude ? C'est ce qu'il a fait l'année dernière](#) ! [Vous effectuez une mission de secours dans une zone touchée par une tempête ? Je l'ai fait aussi](#). Des descentes abruptes vers un aéroport plus petit, légèrement hors réseau ? Oui, tout à fait faisable. Le Transall est toujours beaucoup plus lent à réagir qu'un petit avion de brousse rapide, mais vous finissez par l'emmener dans certaines de ces mêmes zones à l'écart de toute façon.







Il est assez petit, assez puissant et assez léger, lorsqu'il n'est pas complètement chargé, pour être même un peu de voltige, bien que le taux de roulis devienne lent à grande vitesse. Ce n'est pas un avion de chasse, il ne se comporte pas comme tel, mais en même temps, il est assez confiant pour faire ce genre de sorties à basse altitude aussi.

Vous pouvez également le faire atterrir sur des distances incroyablement courtes. Piste courte ? Piste d'atterrissage accidentée ? Pas de problème tant qu'il y a suffisamment d'espace pour les ailes. Le déploiement entre le point d'atterrissage et l'arrêt complet peut être incroyablement court. Ensuite, vous pouvez revenir à un décollage en toute sécurité et partir.





Vous obtenez vraiment un bon éventail d'expériences avec le Transall, ce qui signifie que votre profil de vol peut vraiment varier un peu pendant son utilisation. Vous pouvez le faire voler comme un avion-cargo sur un itinéraire de vol défini ou vous pouvez l'emmener hors des sentiers battus. On se sent chez lui en faisant les deux.

## Réflexions finales

Ce qui est proposé ici est en fait assez remarquable. AzurPoly a livré un avion avec un niveau de complexité similaire à certains des meilleurs produits d'avions de ligne de Microsoft Flight Simulator, tout en offrant un avion un peu plus rugueux et donc plus accessible à un large public.

J'ai été très heureux de voir le C-160 Transall d'AzurPoly être l'un des avions les plus vendus sur le marché MSFS et ce chiffre de vente élevé est pleinement justifié car il s'agit d'une présentation de qualité de haut en bas. Ils n'ont actuellement pas vraiment de concurrents, avec peu de transports militaires proposés sur le marché pour Microsoft

Fight Simulator à l'heure actuelle et aucun n'offre le genre de fidélité que celui-ci.

Si vous aimez les avions militaires, le C-160 Transall pour Microsoft Flight Simulator est un sacré excellent produit avec une liste complète de fonctionnalités, des systèmes originaux mais bien faits, et un domaine de vol qui parvient d'une manière ou d'une autre à combiner un avion cargo lourd avec un avion que vous pouvez réellement lancer un peu dans le ciel et atterrir dans des endroits accidentés.

Le C-160 Transall d'AzurPoly est disponible sur [SimMarket](#) (32,99 €), [Orbx](#) (50,00 \$ AUD) et le Microsoft Flight Simulator Marketplace. Les prix sont légèrement variables, mais vous pouvez le trouver pour environ 32 à 35 USD selon les taux de change du moment. Consultez [la page produit du C-160 d'AzurPoly](#) pour plus d'informations sur l'avion.

## Captures d'écran

















