

Saab B 17 for MSFS full review

8–10 minutes

La dernière légende locale s'attaque à un oiseau de guerre intéressant qui n'a pas vraiment vu beaucoup de service de combat réel, mais qui, en Suède, est très une légende locale. Aujourd'hui, nous parlons de la B 17... le Saab B 17 et le rendu iniBuilds de celui-ci pour Microsoft Flight Simulator.

Un peu d'histoire





Un plan de défense de 1936 élaboré par le gouvernement suédois prévoyait la création de quatre escadres de bombardiers équipées d'un avion moderne qui pourrait jouer le rôle de bombardier en piqué et opérer en tant qu'avion de reconnaissance et de contrôle aérien avancé. Le développement de l'avion a commencé avec la compagnie aéronautique suédoise ASJA, mais la consolation des compagnies aéronautiques du pays a conduit Saab à racheter la société et à déménager de Trollhättan à Linköping.

Le premier prototype vole le 18 mai 1940 et la production est bien engagée l'année suivante. L'avion a volé avec plusieurs types de moteurs, y compris une version de production suédoise sans licence du R-1830 Twin Wasp. Le manque de moteurs a conduit à de faibles chiffres de production initiaux.

L'avion a été bien utilisé par l'armée de l'air suédoise avec 326 exemplaires produits et en service jusqu'en 1948, date à laquelle des conceptions plus modernes l'ont remplacé. Il a été principalement utilisé par l'armée de l'air suédoise, mais aussi par l'armée de l'air éthiopienne et l'armée de l'air danoise. L'armée de l'air finlandaise en avait également