

GA brilliance? Reviewing Just Flight's Piper Turbo Arrow III/IV for MSFS

11–14 minutes

Au fil des ans, je suis devenu un grand fan d'avions de type aviation générale. Bien que je comprenne l'attrait et que j'aie plongé mes orteils dans le monde des avions de ligne, ce sont les types GA qui me font revenir à des simulations comme X-Plane et Microsoft Flight Simulator. Just Flight et leur série Piper Arrow sont considérés, sur deux générations différentes de sim, comme l'un des plus grands et je veux savoir de quoi il s'agit. Ils ont publié trois itérations pour Microsoft Flight Simulator : Piper Warrior II, Arrow III et Turbo Arrow III et IV. Parmi ces trois, je vais passer en revue le package Turbo Arrow III/IV. Vérifions donc les magnétos, surveillons la pression d'admission, gardons un œil sur les jauges de carburant et lançons-nous dans un autre examen de l'avion.

Un peu d'histoire

Les Piper Arrow III et IV sont issus d'une longue lignée d'avions monomoteurs Piper remontant au PA-28 d'origine, qui a reçu un certificat de type pour la première fois en 1960. Piper a vendu le PA-28 sous plusieurs noms différents, notamment Archer, Warrior, Pilot et Arrow, chacun offrant une gamme de fonctionnalités et de performances. Alors que certaines poussent la puissance jusqu'à 300 ch et intègrent des turbocompresseurs, d'autres versions ont un train d'atterrissage fixe et seulement 150 ch à disposition.

Les différentes variantes ont aidé Piper à adapter sa gamme d'avions à une grande variété de clients et ont assuré la place du PA-28 dans l'histoire aux côtés de la série Cessna 172 comme l'un des avions les plus construits de l'histoire. À cette fin, Wikipédia répertorie 32 778+ produits depuis le début de la chaîne de production en 1961.

L'Arrow III a été introduit en 1976 avec des options turbocompressées et non turbocompressées. En 1978, Piper avait introduit une suite avec sa nouvelle version à empennage en T du PA-28R et l'avait appelée le Turbo Arrow IV.