

MSFS Game of the Year edition's Pilatus PC-6 first impressions

6-8 minutes

Un autre avion qui est arrivé récemment avec l'édition Game of the Year de Microsoft Flight Simulator est le Pilatus PC-6 Porter. Cet avion STOL convient à la fois aux passagers et aux utilitaires et vous pouvez piloter cet avion à partir d'à peu près n'importe où. C'est également gratuit, donc si vous avez déjà une version de la simulation, vous pouvez la faire voler dès aujourd'hui. Jetons-y un coup d'œil !

À l'intérieur et à l'extérieur





Le cockpit du PC-6 est un méli-mélo unique d'équipements

modernes et classiques.

J'ai quelques amis qui adorent le [X-Plane 11 Thranda PC-6 Turbo Porter](#) et je dois dire que cet avion est un goût acquis.

Assis pour la première fois dans la version G1000 du cockpit, j'ai eu besoin de vraiment regarder autour de moi et de comprendre où tout se trouvait. Dans certains avions, les choses semblent être placées logiquement, dans d'autres avions, elles sont entassées dans n'importe quel coin ou recoin où vous pouvez mettre quelque chose. Les commandes d'éclairage, à gauche du tableau de bord, le démarreur du moteur et les commandes de la pompe de suralimentation, au même endroit perché maladroitement. Les commandes avioniques ? À l'extrême droite du tableau de bord, en bas, sous les autres commandes. C'est également là que vous trouverez le dégivreur d'hélice et de pare-brise.

Il y a deux configurations de cockpit pour le PC-6, la version G1000 étant la version par défaut et celle qui est utilisée dans les versions à ski et à hydravion. Il y a un autre PC-6 sur la liste (le troisième plus) qui a un affichage de jauge plus conventionnel ainsi qu'un assortiment d'autres avioniques comme une configuration Garmin GNS530, un GMA350, etc. D'après ce que je comprends de l'histoire du PC-6, il n'y a pas de cockpit conventionnel et la plupart des

PC-6 sont équipés d'un très large éventail d'avioniques. Vraiment beau bonus qu'Asobo nous ait donné au moins deux pour jouer avec.

Un autre avantage est que les disjoncteurs sont également tous cliquables et fonctionnels (du moins les quelques-uns que j'ai essayés).

Presque tout dans le cockpit dans les deux versions a l'air fantastique, bien qu'il ait l'air principalement frais d'usine. Les sons sont également excellents, du moteur aux interrupteurs individuels, en passant par les nouveaux sons qui jouent lorsque les volets sont sortis. La seule chose qui ressort, c'est la GMA350 qui a un étrange lavage gris qui donne l'impression que cela n'a pas été fait correctement dans l'éditeur de matériaux pour la simulation. Tout le reste prend des tons plus sombres, à l'exception de la GMA350. C'est un oubli étrange.





Le GMA 350 me semble ne pas se fondre dans le reste du cockpit

De l'extérieur, cet avion a fière allure. Il y a beaucoup de livrées que j'ai vues (je ne les ai pas encore toutes pilotées), la plupart très colorées, et il y a aussi une option de ski et d'hydravion, ce qui porte le nombre total d'avions à 4 !

Piloter le Porter







C'est un avion vraiment amusant à piloter. La nature ADAC de sa conception signifie qu'il peut décoller et atterrir sur seulement quelques centaines de pieds de piste (ou d'herbe) et la vitesse de décrochage de 52 nœuds est extrêmement indulgente. Le turbopropulseur PT6A-27 de Pratt & Whitney Canada, avec ses 680 ch déclassés, confère également à cet avion de nombreuses performances, et la montée dans une montée à zoom abrupt n'est rien pour le PC-6.

Le décollage est assez simple tant que vous gardez la roulette de queue au sol le plus longtemps possible avec une légère contre-pression sur le manche. Si vous ne le faites pas et que la queue se lève trop tôt, vous glisserez sur le sol. Le gouvernail peut vous sauver, mais vous ne voulez

pas faire ce genre de décollage.

L'atterrissage est également incroyablement amusant, avec la possibilité de donner un coup de pied à l'hélice en bêta lors de l'approche et de perdre de la vitesse tout en plongeant sur une piste, ce qui donne cette énorme flexibilité lors de l'entrée dans des aérodromes plus accidentés. Ce n'est pas un avion habituel de cette façon et cela, dans le contexte de MSFS, donne l'impression que c'est amusant.

La gouverne de profondeur est suffisamment efficace tandis que les ailerons sont un peu raides et lents à réagir. La longue envergure en est probablement la raison. Le gouvernail semble lourd et même un peu rigide, cependant, il semble extrêmement efficace et le retour au centre est direct. Le long fuselage contribue probablement à cette stabilité.

Mon seul reproche est que la liste de contrôle interactive ne semble pas être interactive. J'ai essayé de cliquer sur l'icône « œil » pour localiser certaines des commandes dans le cockpit et cela ne fonctionne pas. Pour être clair, la liste de contrôle est longue, mais la composante interactive est actuellement cassée. J'espère qu'ils le répareront.







Réflexions finales

Dans cette première impression, je voulais donner un peu de la saveur de l'avion et j'espère que je l'ai fait. Il s'agit d'un avion visuellement et auditivement bien assemblé pour MSFS avec tout dans le cockpit fonctionnel et cliquable (que j'ai pu voir). C'est aussi un autre avion très amusant à piloter pour la série qui réussit si bien à nous permettre de voler dans et hors de certains endroits uniques et spectaculaires à travers le monde. Le PC-6 s'intègre bien avec l'ensemble d'avions de brousse et il a besoin d'une visite en avion de brousse pour utiliser pleinement le PC-6 dans une expérience basée sur des objectifs.

Asobo nous a facturé ce que je pensais être un bon 14,99 USD pour l'Aviat Husky A1C et j'aurais volontiers payé la même chose pour le PC-6. Le fait qu'ils nous l'aient donné gratuitement est une bonne idée et, [contrairement au F/A-18E Super Hornet dont j'ai fait une première impression l'autre jour](#), cela ressemble à un avion entièrement réalisé pour la simulation.

J'ai dit au début que le PC-6 est un peu un goût acquis et

même si cela m'a pris un peu de temps. J'ai maintenant acquis le goût. C'est un avion vraiment cool à piloter et je vous recommande vivement de le vérifier. Si vous avez déjà une version de MSFS, le PC-6 dans les quatre variantes est gratuit.

Captures d'écran















