

Oiseaux de tempête

JOURNAL DE VOL

Journal de vol : Premier vol à bord du PC-12 du SWS

Posté par SHAMROCKONEFIVE sur 23 AVRIL 2024

Je viens d'effectuer mon premier vol à bord du Pilatus PC-12 de Sim Works Studios. Pour ce vol inaugural, j'ai pris l'avion de l'aéroport de Berne en Suisse (LSZB) à Nice, en France (LFMN), en profitant de belles vues sur les Alpes en cours de route. Voici comment s'est déroulé le premier vol et quelques premières impressions de cet avion pour Microsoft Flight Simulator.

Démarrage, roulage et décollage

J'ai passé pas mal de temps à apprendre la procédure de démarrage du PC-12. Ce n'est pas un processus trop complexe, mais il y a quelques bizarreries pour bien le faire. J'ai été déconcerté par le fait que les boutons du générateur ne s'activaient pas toujours, mais j'ai rapidement appris que la séquence des événements est vraiment importante dans cet avion. Une fois que le problème avec le pilote de la simulation a été réglé (c'est moi !) J'allais aux courses avec le PC-12.

Le seul test, que je n'ai pas fait, permet de s'assurer que le système de vibreur de décrochage fonctionne correctement. Bien sûr, ma version virtuelle fonctionnera toujours. J'ai sauté le test ! L'avertissement restera allumé pour le vol à moins que vous ne le fassiez.

Le démarrage lui-même est remarquablement facile. Attendez que le NG soit supérieur à 13 %, puis déplacez le levier de condition vers la terre. Et le turbopropulseur PT-6 de Pratt & Whitney Canada de 1200 chevaux s'anime dans un bourdonnement magnifique. J'adore le son ici !

Taxer le PC-12 semble généralement être facile, mais vous devez gérer la poussée vers l'avant. Même au ralenti, le PC-12 veut aller de l'avant, donc passer en version bêta aide à le gérer. Je ne sais pas s'il s'agit d'une procédure standard sur le vrai avion, mais j'ai lu un peu sur l'élan vers l'avant qu'il obtient, même au ralenti, donc au moins une partie de cela semble reproduire la vraie chose.

Une fois sur la piste, j'ai appliqué la puissance et le PC-12 a pris de la vitesse extrêmement rapidement. Impressionnant! Nez en l'air et l'avion est sorti haut la main ! Pas de problème de puissance au décollage ici. J'ai entendu dire que certaines personnes ont eu des problèmes de manipulation de l'avion après le décollage, cependant, je n'ai remarqué aucun problème jusqu'à présent.



Pilote automatique, croisière, FPS et cabines

Après avoir piloté le PC-12 à la main pendant un moment, je suis passé en pilote automatique. Le PC-12 est généralement entièrement équipé ici avec la plupart des modes de pilote automatique. Contrôle manuel de la vitesse verticale ici pour se rendre en altitude, ce qui demande un peu de bricolage, mais la puissance est certainement là.

Cette version est un peu plus old school avec son avionique, vous trouverez donc des commandes éparpillées un peu partout, presque au hasard, car je suppose que le PC-12 a été modernisé à divers endroits. SWS fait aussi une version plus moderne avec un cockpit en verre, mais pour l'instant, nous volons sur celle-ci. Il a du charme !

Je ne me suis pas soucié des plans de vol pour cette course, donc j'ai juste fait des vols. Mon altitude de croisière initiale de 12 000 pieds a franchi la plupart des sommets des montagnes environnantes, mais quelques-uns ont nécessité une certaine esquiv. Plus tard, je suis monté à 15 000 pieds juste pour rester à l'écart.



La partie croisière m'a donné l'occasion de jeter un coup d'œil à la cabine ainsi qu'aux détails extérieurs et du cockpit. J'y reviendrai plus tard, mais je peux déjà dire que c'est généralement excellent.

Les vues à l'extérieur étaient superbes aussi !



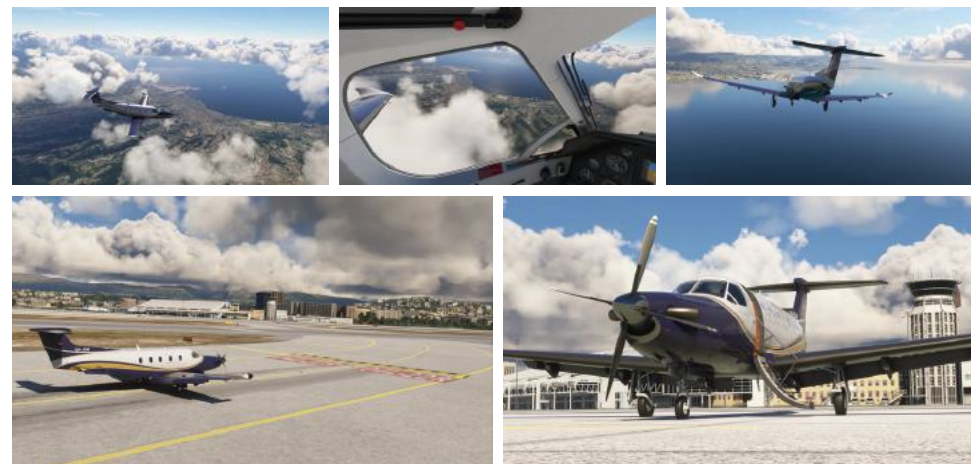
Je voulais aussi dire que le travail de SWS sur la performance a vraiment porté ses fruits avec cet avion. La fréquence d'images était extrêmement élevée et l'ensemble de l'expérience s'est déroulée sans aucun problème de performance. C'est plutôt bien si l'on considère que cet avion n'est pas trop éloigné de la complexité de certains des avions de ligne que j'ai pilotés récemment. C'est aussi un point de comparaison pour le PC-12 de Carenado, qui a tristement connu des problèmes de fréquence d'images. Quelque chose que je n'ai pas vérifié par moi-même.

Préparation à l'atterrissage

Le PC-12 est définitivement un avion rapide et en peu de temps, j'ai traversé la dernière des chaînes de montagnes que j'avais besoin de franchir et j'ai commencé une descente vers Nice. L'ATC m'a donné l'autorisation d'aller sur la piste 22R et j'ai commencé à configurer le PC-12 pour l'atterrissage.

Ici, je suis un peu incertain de ce que je ressens à propos de l'avion. J'ai dû avoir un crabe important pour contrer certains vents, mais il était stable en position pour l'atterrissage. Presque trop stable ? J'ai besoin de plus de temps pour évaluer l'avion dans cette configuration. Il est également connu pour son attitude à l'atterrissage, ce que je sais que SWS a passé beaucoup de temps à essayer de faire correctement... et s'en est approché malgré quelques difficultés liées à l'état actuel du modèle de vol de MSFS.

J'ai fait un atterrissage adéquat et j'ai roulé jusqu'à une place de stationnement vide. J'ai même ouvert la porte passager pour laisser sortir les passagers à l'arrière. Un premier vol réussi. Je m'attends à en apprendre beaucoup plus sur cet avion au cours des semaines et des mois à venir, mais je peux déjà dire qu'il sera l'un de mes préférés.



[Journal de vol](#)

[Microsoft Flight Simulator](#)

[Réf. PC-12](#)

[SimWorks Studios](#)

