

Going back to Local Legend 1!

MSFS Ju52 aircraft review

12–16 minutes

Après avoir fait mon [examen de l'Aeroplane Heaven C-47 il y a plusieurs semaines, il m'est](#) venu à l'esprit que je n'avais pas fait quelque chose que j'avais promis de faire il y a quelques années. La plupart d'entre vous ne se souviennent probablement pas que j'ai dit quoi que ce soit à ce sujet, mais c'est quelque chose qui mijote depuis longtemps à l'arrière de ma tête. Je suis ravi de pouvoir écrire une critique sur l'itération Microsoft Flight Simulator du célèbre Junkers Ju52. Ayant passé pas mal de temps avec la version IL-2 Great Battles, j'avais hâte de visiter cet avion classique et de le voir dans cette simulation également. Comment est-ce de voler dans MSFS ces jours-ci ? Cela vaut-il encore du temps et de l'argent ? Passons en revue !

Garder l'histoire vivante

C'est dans le titre de cette critique et je veux d'abord arriver

à ce point avant d'écrire sur l'un des autres éléments.

L'équipe de MSFS a été très douée pour créer des légendes historiques et faire le travail d'au moins un certain niveau de préservation numérique, tout en rendant ce travail interactif et accessible à une grande variété de simulateurs de vol. Le Ju 52 entre dans cette catégorie aux côtés de nombreux autres types qu'ils ont couverts et alors que je faisais mes recherches sur ce module, j'ai été un peu surpris de me rappeler qu'il s'agissait de la première légende locale - numéro 1 !

J'aime le fait que, même si nous avons l'occasion de faire l'expérience de ces avions dans un simulateur, ils sont aussi, dans un sens, préservés numériquement. Beaucoup de travail a été consacré pour s'assurer que cet avion représente une représentation forte de l'avion du monde réel. Microsoft, Asobo et le créateur numérique du projet, Oliver Moser, ont également travaillé avec un pilote de Ju52 et ont eu accès à l'un des rares exemples survivants pour aider à donner vie à cet avion. Ce n'est pas le seul avion sur lequel ils se sont associés, faisant également Local Legend 12 : The Dornier Do X Flying Boat et Local Legend 6 : Junkers F 13 parmi quelques autres.

En ce qui concerne l'histoire de cet avion, l'histoire du Ju52 est assez longue et fascinante. Je vais juste aborder

quelques points ici. Bien que l'avion ait sans aucun doute des liens avec la Seconde Guerre mondiale, le type a une histoire qui s'étend à la fois avant et après dans une grande variété de rôles partout dans le monde.

Initialement conçu comme un avion monomoteur, il a été reconfiguré en un trimoteur qui était devenu populaire à l'époque. L'avion était destiné à être un avion de ligne pour Deutsch Lufthansa et a été utilisé dans ce rôle, cependant, le type a été utilisé militairement par le régime nazi malgré les objections du fondateur de la société Junkers, Hugo Junkers. Junkers, sans doute pour sa résistance, est mort dans des circonstances suspectes en 1935.

Des milliers ont été construits pour la Luftwaffe et utilisés dans le transport de marchandises, le transport de troupes, l'insertion de troupes aéroportées, le dragage de mines et plus encore. La plupart des quelques milliers d'exemplaires produits ont été détruits au combat ou démolis à la fin de la guerre.

De manière fascinante, les Junkers 52 ont survécu après la guerre ! Le type a été produit en France sous le nom d'Amiot AAC.1 Toucan et en Espagne sous le nom de CASA 352. Plusieurs Ju52 sont encore en fonctionnement limité aujourd'hui.

Visuels et sons

Nous avons utilisé un certain nombre d'avions légendaires au cours des années de développement et de cycles de publication de MSFS. J'en ai examiné pas mal mais je dois dire que celui-ci se démarque vraiment pour moi.

Obtenir le revêtement d'avion en carton ondulé est terriblement difficile à faire et autant que possible, je pense que les artistes de cet avion ont réussi à le rendre vraiment beau. Les détails autour des moteurs, le capot, les parties intérieures des moteurs, les volets (qui descendent et deviennent une sorte de configuration à double aile), le train animé et la roulette de queue montrent tous un travail de modélisation et de texture très minutieux ! Tout semble net et propre !







Ces détails s'étendent à l'intérieur, où se trouvent deux cockpits différents avec des styles artistiques et des instruments différents. Les deux sont impeccablement détaillés. La cabine a également fière allure avec de beaux détails.

Étant donné qu'il s'agit d'une version antérieure de l'avion pour MSFS, je trouve qu'il y a certaines choses qui se sont améliorées. Il n'y a pas de feu ou de fumée au démarrage du moteur et la transition de l'animation de l'hélice de l'arrêt au mouvement est terne. Cela dit, nous avons vu des versions récentes avec les mêmes problèmes, mais je suis un peu plus indulgent avec cet exemple plus ancien.

Le type est livré avec un tas de livrées. Pour autant que je sache, aucun d'entre eux n'est historiquement exact, mais est semi-inspiré par l'histoire. MSFS a généralement évité les livrées militaires dans la plupart des cas (à quelques exceptions près), de sorte que celle-ci est plus destinée à l'expérience civile du Ju52 dont elle a eu beaucoup. Ils ont peut-être aussi essayé d'intégrer le HB-HOS de JU Air dans le pack comme un exemple de vol moderne dans le monde réel, mais n'ont peut-être pas été en mesure d'obtenir la licence.









Le travail du son est généralement bon. Ce n'est pas aussi impressionnant que quelque chose que vous entendriez d'un module haut de gamme, mais les moteurs sont suffisamment bons et les différents boutons et leviers dans le cockpit ont des sons même si je pense qu'ils pourraient être plus gros. Pas mal dans l'ensemble cependant !





Piloter le Ju52

Mon avis sur ce module va dans les deux sens en ce qui concerne le personnage volant.

D'une part, je suis généralement impressionné par l'avion en vol. C'est une bête douce et elle me semble très familière après avoir piloté le modèle IL-2. Les ailerons sont généralement réactifs dans la plupart des régimes de vol, mais le taux de roulis de l'avion est lourd. Les ascenseurs sont raisonnablement efficaces dans la plupart des scénarios, mais ils ont aussi leurs limites. Les virages peuvent être très serrés et les mouvements brusques sur le gouvernail sont rapidement amortis, mais pas trop rapidement. Dans ce régime de vol, le Ju52 se sent plutôt bien et n'est pas trop différent de l'expérience IL-2.







D'autre part, le type est connu pour avoir quelques

bizarreries spécifiques à MSFS. Allégez la charge de carburant et prenez le modèle 1939 et vous verrez bientôt que le Ju52 peut s'envoler dans les airs sur une distance extrêmement courte (moins de 3 secondes de roulis au décollage d'après mon expérience). Une combinaison des limites du modèle de vol MSFS vers 2021 et des conditions météorologiques et de la charge signifie que le type peut effectuer un décollage STOL comme peu d'autres et cela ne semble pas tout à fait correct. Le Ju52 est conçu pour une piste de 500 mètres / 1650 pieds, cependant, c'est beaucoup moins que cela. De plus, le modèle IL-2, bien que capable d'un décollage court, ne présente pas une telle bizarrerie et je pense généralement que c'est une meilleure représentation du modèle de vol réel. Il y a apparemment quelques bizarreries d'escalade dans certaines situations aussi, bien que je ne les aie pas personnellement rencontrées.

J'adorerais voir cet avion être testé une fois par l'équipe MSFS. Peut-être qu'une modélisation CFD et les améliorations de 2024 permettraient de résoudre certaines des bizarreries ici. Cela arrivera-t-il ? J'en doute mais je peux quand même souhaiter !

Le type a une version amphibie et la manipulation de l'eau est généralement facile à maîtriser. Même à basse vitesse,

vous pouvez manœuvrer l'avion, ce qui est utile, mais c'est aussi probablement une expérience simplifiée. Pourtant, c'est toujours un peu amusant d'atterrir sur l'eau lorsque vous faites des aventures de simulation de vol.

Systemes et caracteristiques

Le Ju52 est doté d'une quantité surprenante de capacités intégrées en fonction de la variante de cockpit que vous choisissez. Il y en a deux !







Le cockpit classique dispose d'une instrumentation datant de 1939

Une version classique a des instruments de cockpit de style 1939. Je connais très bien celui-ci, donc tout était à sa place, et généralement la plupart des caractéristiques de l'avion sont fonctionnelles, bien qu'il n'y ait aucune pénalité pour voler avec les commandes d'huile et de radiateur fermées. Même si la jauge indique une surchauffe, rien ne se passera. Ce n'est pas ce genre d'expérience de simulation, même si j'aimerais qu'il y en ait un peu.

Cela mis à part, la plupart des choses dans le cockpit fonctionnent et l'interactivité est vraiment bonne dans l'ensemble. Il y a quelques concessions utiles à rendre l'avion fonctionnel dans MSFS avec un panneau arrière, contenant les commandes d'éclairage de l'avion, développant quelques boutons supplémentaires pour vous permettre d'ouvrir et de fermer des portes, d'ajouter des cales au sol et d'ajouter une échelle d'accès pour les passagers. J'aime cette approche.

La version classique dispose également d'une sorte de pilote automatique à bord. Il s'agit plutôt d'une capacité de maintien du cap où vous activez le pilote automatique, composez le cap à celui que vous souhaitez correspondre, activez le maintien, puis l'avion essaiera doucement (en utilisant uniquement le gouvernail) de maintenir le cap. Ce n'est pas un système AP moderne, mais quelque chose qui est plus une assistance. Vous ne pouvez jamais vraiment être sans toucher au Ju52, même avec ce système activé.







Le cockpit de modernisation donne au Ju52 l'impression d'être un avion différent avec son propre ensemble d'instruments.

Le retrofit moderne est complètement différent à presque tous les égards avec son propre ensemble de commandes et d'instruments. Il y a une tablette que vous pouvez allumer et éteindre avec une fonctionnalité GPS, un affichage DME plus moderne, une navigation VOR, un transpondeur et des radiocommandes modernes, et d'une manière générale, vous pouvez l'utiliser comme vous le feriez avec n'importe quel autre GA ou petit avion de ligne. Bien que cette version ne dispose d'aucune sorte de pilote automatique et de ce que même la version classique a. J'aurais adoré un pilote automatique fonctionnel ici dans la version moderne.

L'esthétique est complètement différente pour cette version et je suis généralement impressionné qu'ils aient fait l'effort. Il ne s'agit pas seulement d'une mise à niveau d'une radio et d'un GPS, comme j'ai l'habitude de le voir dans beaucoup d'autres avions, mais essentiellement d'un cockpit entièrement différent.

Réflexions finales

Je suis vraiment content d'être revenu dans cet avion. Piloter le Ju52 dans MSFS a une sorte d'effet apaisant car rien ne se passe vraiment très vite, ce n'est jamais vraiment une expérience stressante de quelque manière que ce soit, et le type se comporte tellement bien. Vous pouvez certainement apprécier les efforts que les artistes ont déployés pour créer les visuels de celui-ci aussi, avec un extérieur et un intérieur qui m'ont vraiment impressionné. C'est mieux que la plupart des autres avions de sa catégorie que j'ai regardés.

En revanche, vous constaterez que les sons sont tout simplement corrects et que le modèle de vol ne ressemble que parfois à un Ju52. La capacité de décollage extrêmement courte n'a jamais vraiment été corrigée et je soupçonne qu'elle ne le sera jamais. Franchement, ce n'est pas un facteur rédhibitoire à ce niveau de prix, car des poids et des conditions de vol plus normaux se traduiront par une expérience qui se rapproche d'une expérience réaliste.

Mis à part les faiblesses des modèles pilotes, ce projet était clairement un travail d'amour. Quelque chose mis en place avec des connaissances et des capacités qui

n'apparaissent pas seulement si vous le faites pour une libération rapide. J'aimerais qu'il y en ait plus, mais aucune des légendes locales n'a jamais été une offre extrêmement profonde, mais plutôt une récréation qui nous plonge dans un morceau de l'histoire de l'aviation à un prix assez raisonnable.

Cet avion est vendu au prix de 14,99 USD sur le marché, mais il est régulièrement en vente chaque fois qu'il y a une grande vente sur le marché. Cela en fait un très bon achat si vous voulez un avion historique avec lequel naviguer. Il y en a juste assez ici avec les différents cockpits et systèmes ainsi que la variante amphibie pour en faire un achat intéressant, même trois ans après sa sortie, si ce type d'avion historique vous intéresse et certaines des bizarreries du modèle de vol que vous pouvez regarder au-delà.

J'ai encore quelques légendes locales que je veux visiter et revoir avant que MSFS 2020 ne parte au coucher du soleil. Non pas qu'ils aillent nulle part, bien sûr !

Captures d'écran

























