

MSFS Ford Trimotor full review

10–13 minutes

Microsoft et Asobo ont contribué à rendre Flight Sim Expo 2023 encore plus mémorable en annonçant et en lançant Famous Flyer #6 : Ford 4-AT Trimotor et, pour une durée limitée, en le rendant disponible gratuitement. Si vous lisez cet avis au moment de la publication, vous pouvez toujours réclamer le Trimotor gratuitement pendant quelques jours supplémentaires, jusqu'au 30 juin à 23h59 PDT. Après cela, il passera au prix standard de 14,99 \$ US (avec la remise habituelle pour les propriétaires de Premium Deluxe). Jetons un coup d'œil à cet avion et voyons s'il en vaut la peine !

Un peu d'histoire





[Ford 5-AT-B « City of Columbus » piloté par Lindbergh](#)

Le Ford Trimotor est à la fois une histoire à succès et une histoire qui est ancrée dans une certaine controverse. Ford a investi dans la Stout Metal Airplane Company au début des années 1920, la société produisant un prototype de bimoteur qui allait bientôt devenir un type de trimoteur, le Stout 3-AT cédant la place aux modèles 4-AT et 5-AT plus réussis. Les trois moteurs étaient une concession à la sécurité perçue de la part des passagers qui étaient rassurés que l'avion pouvait continuer à voler avec deux moteurs en cas de défaillance de l'un d'entre eux.

La conception entièrement métallique du type était à la fois un argument de marketing et donnait au trimoteur une excellente robustesse pour les opérations sur terrain accidenté, ce qui était courant à l'époque. La popularité du type s'est ensuivie avec 199 exemplaires construits et

exploités par environ 100 compagnies aériennes différentes. Il a également été utilisé par Franklin Roosevelt lors de sa campagne présidentielle de 1932, marquant la première utilisation d'un avion dans un tel rôle, remplaçant la visite en train au sifflet.

Le type a également connu quelques défis au sens juridique. Lorsque Ford a tenté de vendre l'avion en Europe, la société Junkers a intenté un procès et a gagné pour des raisons de propriété intellectuelle, car la conception en aluminium ondulé du Trimotor enfreignait leurs conceptions. Ford a contre-attaqué à Prague en espérant que le sentiment anti-allemand aiderait l'affaire, mais Ford a été une fois de plus battu.

Le bon...

Les fabricants de cette dernière version d'avion Asobo/Microsoft sont Aeroplane Heaven. Ils ont une réputation un peu compliquée étant connus pour avoir créé des avions vraiment beaux pour la simulation, mais aussi pour avoir créé des avions avec des bizarreries étranges, des bugs, des problèmes de son et des modèles de vol douteux.

Il y a de bons points à cet avion. Visuellement, c'est surtout époustouflant avec une belle modélisation sur des pièces plutôt complexes. Les moteurs, avec leurs cylindres

exposés, ont l'air vraiment bien, tout comme la plupart des modélisations extérieures et intérieures. Les matériaux du cockpit sont excellents et j'adore la brillance qui se dégage de l'étrier (ou du volant) en bois du type. L'espace passagers a également l'air fantastique.







Je pense aussi que la procédure de démarrage, bien qu'un peu compliquée à suivre au début, est également très agréable. Il m'a fallu un peu de temps et en regardant un tutoriel pour me rendre compte que le démarreur est plus un électrificateur et qu'il faut environ 10 secondes pour tourner avant d'appuyer sur le solénoïde pour démarrer réellement le moteur. Quatre pompes sur la conduite de carburant sont également importantes ! Une fois que j'ai compris cela, les choses se sont bien passées en démarrant les trois moteurs sans trop de problème. Les démarrages ratés du moteur émettent beaucoup de fumée et je trouve cela satisfaisant à regarder même si je suis ensuite agacé par mon manque de technique. Le démarrage du moteur est bien sûr meilleur et cela provoque des effets de fumée et d'incendie. Gentil!

Le système radio fonctionne dans l'avion avec la possibilité de composer les paramètres de navigation et de communication. J'ai également réussi à me concentrer sur un VOR-DME. Il n'y a pas de contrôle de transpondeur que j'ai trouvé, donc pour ceux qui volent sur VATSIM, cet avion peut ne pas fonctionner pour vous - quelqu'un me corrige si je me trompe.

Il y a deux commandes semi-cachées situées près des gouvernails sur la console de commande centrale qui ouvrent la porte passager et les portes des bagages - qui sont rangées dans l'aile. Un camion d'époque apparaît à côté de l'avion pour aider avec les bagages, ce qui est une bonne idée. J'adore ces petits détails !





Le type a également des variantes de ski et d'hydravion. Ceux-ci fonctionnent tous les deux bien et la version hydravion dispose d'un gouvernail à eau fonctionnel qui facilite les manœuvres.





... et le mauvais

Il y a aussi quelques problèmes avec cet avion.

Je commence par les visuels. Les textures ondulées sont, comme sur le Ju52 et d'autres avions de la simulation, un peu un défi car elles font apparaître un motif moiré lorsque vous regardez l'avion de l'extérieur. Ce n'est pas prononcé dans les captures d'écran car ils ne sont pas en mouvement. Je ne pense pas que cela soit facilement résolu, même au niveau du moteur graphique, et donc, à part le noter, je ne pense pas que ce soit un gros problème.



Les visuels sur les phares d'atterrissage sont également... étrange. C'est comme si la lumière elle-même n'était pas si brillante, mais l'effet qu'elle a sur le bord d'attaque de l'aile est assez prononcé. La nuit, l'effet est meilleur, mais pendant la journée, il a l'air bizarre.





Les sons de la Ford 4-AT sont adéquats mais pas particulièrement impressionnants et manquent de punch. J'aime les bruits ambiants avec le système électrique allumé et j'apprécie que le manche et les autres commandes dans le cockpit aient tous leurs propres sons.

Un autre petit problème que j'ai remarqué est que la commande du gouvernail d'eau se retrouve également sur les versions régulières et à ski, mais sans utilisation apparente.

Le modèle de vol est décent compte tenu du prix et de la base de référence pour l'ensemble de la simulation.

Comme la plupart des avions MSFS, le Trimoteur est assez stable et bien que cela soit caractéristique, je soupçonne qu'il y aurait un lacet un peu plus asymétrique. C'est bien, il n'a pas de bugs de modèle de vol étranges que j'ai remarqués, mais il ne se démarque pas non plus.

Comme vous pouvez le constater, il s'agit principalement de problèmes mineurs. Ce sont des choses qui auraient probablement dû être réglées avant le lancement, mais en même temps, elles n'affectent pas outre mesure mon plaisir de l'avion.

Piloter le trimoteur

Commençons par taxer et décoller.

Bien que l'étrangeté des avions à roulette de queue ait été quelque peu résolue au fil des ans, les avions Microsoft ont parfois encore une sensation étrange de plantation lorsque la roulette de queue est au sol et celui-ci a aussi ce sentiment.

Le roulage demande un peu de réflexion. À la fois en raison de la disposition de traînée de la queue qui sert à bloquer la vue vers l'avant ainsi que des larges virages que le

trimoteur effectue lorsque vous allez à gauche ou à droite.

Une fois sur la piste et sous tension, la transition entre la roulette de queue et les roues principales au décollage de la queue est étonnamment naturelle (encore une fois, de grandes améliorations au fil des ans) et vous atteignez la vitesse de décollage assez rapidement. Les champs courts sont relativement peu problématiques lorsque le poids est géré !



L'escalade prend un certain temps, tout comme le fait d'aller n'importe où en général, car l'avion a tendance à naviguer autour de 90-95 mph ou peut-être 100-105 mph les bons jours. Il se peut qu'il soit un peu sous-alimenté par rapport au vrai avec une vitesse de pointe de 107 mph et 132 mph. Mais alors, j'ai peut-être trop profité de la vue et je ne me suis pas assez préoccupé de la vitesse de croisière

optimale.

Les virages sont généralement bien coordonnés (un peu de gouvernail aide) et le taux de roulis est lourd. Ce n'est pas un avion de chasse et il ne se comporte pas comme tel. Il est très stable, ce qui était apparemment caractéristique du type.

Il y a un compensateur de profondeur mais pas de compensateur d'aileron ou de gouverne de direction et il n'y a pas de pilote automatique non plus, il s'agit donc d'une affaire de contrôle manuel. Vous devez rester à l'affût car, bien que stable, il aime rouler lentement et tourner vers la gauche.



Comme je l'ai déjà mentionné, la radionavigation fonctionne et cela peut aider un peu la navigation si vous voulez le faire correctement. Il n'y a pas de mises à niveau GPS dans cet

avion, vous devez donc le faire à l'ancienne ou utiliser la carte VFR.

Réflexions finales

Mis à part les problèmes mineurs, j'ai eu pas mal de plaisir à piloter le Ford Trimotor. C'est un avion que j'espérais voir émerger dans l'une des différentes séries qu'Asobo et Microsoft ont lancées. Et le voici ! C'est un autre de ces avions clés dans l'histoire de l'aviation et c'est donc superbe de pouvoir en faire l'expérience de cette manière.

Comme la plupart des Famous Flyers, l'expérience n'est pas trop profonde car il n'y a pas de modélisation des défaillances ou au-delà du niveau par défaut de gestion du moteur. D'un autre côté, en tant que pièce de musée numérique et interactive, je trouve que cet avion excelle. De beaux détails combinés à un niveau d'effort décent sur le vol et aux systèmes de base le rendent bon pour certains combats et aventures historiques à travers le monde.

Quelques ajustements à quelques-uns de ses points négatifs résoudraient la plupart de ce avec quoi j'ai des problèmes sur cet avion. Réparez les phares d'atterrissage et peut-être augmentez un peu le son du moteur et je serais très content de cet avion.

Bien sûr, je dois peser mon opinion ici en fonction du prix. Cela ne rivalisera pas avec les meilleurs modèles d'avions, mais pour ce que c'est, je pense qu'il réussit !

Avec le prix actuel de la gratuité, il est difficile de le critiquer non plus. Bien que j'aie porté le même œil critique que je le fais pour toutes les critiques, il s'agit toujours d'un ajout peu coûteux et amusant.

Si vous lisez ceci plus tard, cela vaut toujours la peine d'y jeter un coup d'œil pour 14,99 \$ US si vous aimez ce type d'avion qui est principalement destiné à être amusant, qui est ancré dans l'histoire et qui vous permet de vivre cette histoire dans le monde de Microsoft Flight Simulator.

Captures d'écran





















