

Almost the ultimate GA experience! Blackbird C310R full review

9–12 minutes

Sorti au printemps de l'année dernière, mon carnet de commandes d'avions m'a amené à passer en revue la recreation du Blackbirds Cessna C310R pour Microsoft Flight Simulator plusieurs mois plus tard et dans le contexte d'un marché qui a maintenant vu l'arrivée d'un concurrent important sous la forme de [l'A2A Comanche](#). C'est dans cet esprit que j'ai entrepris d'examiner le C310R et de voir ce qu'il ajoute par rapport à ses concurrents et comment il rivalise avec ce qui pourrait être le nouveau roi. Jetons-y un coup d'œil !

Un peu d'histoire

Le Cessna 310 a la particularité d'être le premier avion bimoteur de Cessna que la société a mis en production

pour la première fois en 1954. Cessna a ensuite produit des dizaines de variantes différentes au cours de la production des modèles Cessna 310 et 320. Un peu plus de 6 000 exemplaires des deux types ont été construits, la production s'étant terminée en 1980. Comme pour la plupart des avions de l'aviation générale, de nombreux avions plus anciens continuent de voler et ont été équipés d'instruments de pilotage modernes.

Blackbird Simulations nous a modélisé un Cessna 310R, le dernier modèle de série, qui a été introduit pour la première fois en 1975. Il est équipé d'une paire de moteurs Continental IO-520-M de 285 ch avec des hélices tripales ainsi que d'un nez allongé offrant un compartiment à bagages agrandi.

Bien que le Cessna 310R n'ait pas été produit depuis 1980, il reste un avion bimoteur de l'aviation générale populaire, même dans les années 2020.

Passer au niveau supérieur

Ce qui fait passer l'expérience du C310R de Blackbird au niveau supérieur, c'est les fonctionnalités de persistance que la société a intégrées à l'avion.

Vous commencez avec trois choix de base sur ce qui se

passer lorsque vous apparaissez avec votre avion. S'agit-il d'un nouvel avion avec un état normal de froid et d'obscurité et sans problèmes de fiabilité ou d'usure ? Si c'est le cas, c'est le mode « normal » et cela rend le C310R très semblable à la plupart des autres types de GA haut de gamme dans la simulation. Il y a le mode de location où l'avion dans lequel vous montez a des états froids et sombres aléatoires et une fiabilité. Ensuite, il y a le mode de propriété où vous pouvez commencer avec un nouvel avion, mais à chaque vol suivant, l'état de l'avion est sauvegardé des commutateurs à la quantité d'encrassement sur les étincelles du moteur.

Chaque lumière et système peut tomber en panne si les défaillances sont activées. Les lumières peuvent griller et les disjoncteurs peuvent éclater et doivent être remplacés. Ce n'est pas révolutionnaire, mais ce n'est pas typique pour la plupart des avions MSFS d'avoir ce niveau de détail.

Ces caractéristiques rehaussent vraiment l'expérience si vous aimez faire semblant de posséder un avion. Ils posent également des défis à la fiabilité de cet avion si un système tombe en panne ou si la maintenance n'est pas effectuée. Bien que ces tâches soient réduites à de simples clics sur les boutons de la tablette, elles offrent toujours une couche supplémentaire à la simulation que vous ne voyez pas avec

tous les avions.

Il y a aussi un élément visuel où l'avion peut se salir avec le temps et l'utilisation. Vous pouvez repartir à zéro, puis faire en sorte que l'avion accumule des niveaux réalistes de résistance aux intempéries au fil des vols successifs. Vous pouvez également simplement faire glisser le curseur d'avant en arrière et voir quelle est la différence entre un avion très propre et un avion sale.



Graphisme, avionique et sons

Au-delà de certaines des fonctionnalités supplémentaires que Blackbird a intégrées à cet avion, il existe des caractéristiques de base plus typiques que le C310R arbore également. Les détails du cockpit, par exemple, sont de premier ordre et bien que les visuels soient un peu propres, le visuel global est utilitaire, net et propre. Cela rend la lecture de ces jauges très facile à faire, même en cas de zoom arrière et même la nuit avec les lumières allumées.







Ce niveau de détail s'étend également à l'extérieur. Des textures haute résolution, plusieurs livrées, la possibilité d'une immatriculation personnalisée sur l'avion ou sur des skins spécifiques, une belle modélisation 3D, l'ouverture des portes et des compartiments de fret et des passagers, ainsi que des cales de roue et des attaches.









En ce qui concerne l'avionique, il y a aussi une tonne d'options ici. Vous pouvez opter pour un modèle très traditionnel avec des systèmes de navigation purement radio ou vous pouvez utiliser diverses options GPS, y compris les plug-ins tiers PMS50 et TDS GTN750. Ceux-ci peuvent tous être échangés à chaud dans le cockpit quand vous le souhaitez afin que vous puissiez configurer votre avion et lui donner les instruments que vous voulez qu'il ait.





Ensuite, il y a le son qui est excellentement fait. Le grondement des moteurs est vraiment agréable, les boutons et les commandes à l'intérieur du cockpit semblent tous avoir leurs propres échantillons sonores, y compris la

manette des gaz, le mélange et les départs d'hélice. Gentil!

Il y a aussi une caractéristique rare ici avec les bruits de vent provenant des hélices lorsque vous placez la caméra derrière l'avion - une caractéristique rare dans MSFS et que j'ai appréciée sur de nombreux produits Aerobask dans X-Plane 11 et 12.

La manipulation





Parlons maintenant de l'avion et de la sensation qu'il ressent en vol. Bref? C'est vraiment bien ! Le Blackbird C310R est dans une catégorie que peu d'autres avions de MSFS habitent et je mettrais cet avion dans une catégorie similaire au SWS Kodiak 100 dans les avions qui ressentent vraiment la pièce. MSFS est capable d'une bonne dynamique de vol, mais il semble qu'il faille beaucoup de talent de la part des développeurs pour créer ce sentiment et je pense que Blackbird l'a fait.

Je ne sais pas comment se comporte un vrai C310R, mais je peux souligner des choses comme des quantités adéquates de lacet asymétrique lors du roulis de l'avion, pas trop de flottaison sur l'effet de sol à l'atterrissage, un comportement difficile face à des turbulences et des changements brusques de vent à l'atterrissage... C'est vraiment naturel.

Blackbird dit qu'ils ont également fait beaucoup de travail pour s'assurer que le C310R se comporte comme il se doit dans les opérations monomoteur. Je n'ai pas été en mesure de confirmer, mais je dirai que la maniabilité change radicalement et qu'une prudence supplémentaire est requise, en particulier à l'atterrissage.

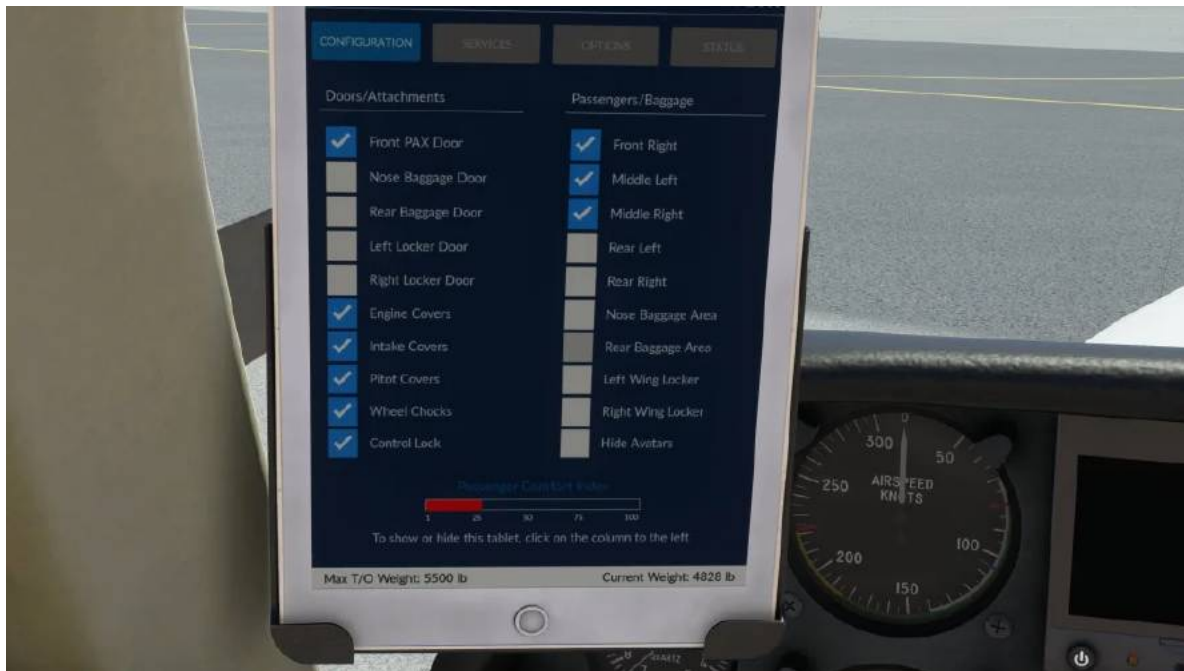
Extras amusants



Blackbird Simulations semble également apprécier l'intégration de fonctionnalités supplémentaires amusantes. Je les vois comme une sorte d'expérience d'œuf de Pâques, mais ils ont un peu plus de présence que d'habitude.

Le premier est un indice de confort des passagers. Il s'agit d'une façon amusante de suivre le confort de vos passagers. Fait-il trop chaud ou trop froid dans la cabine ? Avez-vous récemment effectué des manœuvres importantes ou poussé des G négatifs ? Tout cela contribuera à ce que vos passagers ne se sentent pas particulièrement à l'aise. Mais, maintenez la bonne température et volez en douceur et ils adoreront l'expérience.

J'ai posé le C310R sur le sol à Phoenix, en Arizona, sans climatisation et avec une température extérieure de 45 degrés Celsius ou 113 Fahrenheit. Vous pouvez voir que leur confort était faible !



Il y a aussi une tête branlante que vous pouvez mettre sur le tableau de bord. Il a son propre système physique, ce qui lui permet de se balancer de manière réaliste pendant que vous pilotez l'avion. Le seul que j'ai vu est celui d'Albert Einstein, mais il y a un numéro attaché qui me fait penser qu'il y en a d'autres. Je n'ai tout simplement pas compris comment les débloquer.

Cliquez sur un endroit sur le panneau inférieur du cockpit et il affichera les armoiries de l'Ukraine. Une bonne partie de l'équipe Blackbird est originaire d'Ukraine, donc cette démonstration de soutien est bien justifiée.

J'ai lu des développeurs qu'il y a 9 « œufs de Pâques » en tout. Je suis sûr que j'en trouverai d'autres au fur et à mesure que je continuerai à piloter l'avion.

Réflexions finales

Dans le titre, j'ai écrit la question « Expérience GA ultime ? » Cela reflète une question légitime que je me posais en pilotant cet avion. À vrai dire, je suis devenu plus enthousiaste à propos du Cessna 310R, non pas lors de sa sortie initiale, mais après avoir fait l'expérience du travail de qualité que Blackbird a fait sur le DHC-2 Beaver de l'édition du 40e anniversaire.

Avec le Piper Comanche d'A2A maintenant sorti, je pense qu'il semble probable que la couronne ait été passée à A2A étant donné le niveau de détail que la société a mis dans leur Comanche. Pourtant, je dois encore rendre hommage à Blackbird pour avoir produit une expérience GA absolument excellente dans Microsoft Flight Simulator. Si ce n'est pas l'expérience GA ultime, alors c'est très proche de cela et il le fait de manière transparente. Si vous voulez ce détail supplémentaire, vous pouvez en profiter et si vous voulez le piloter comme n'importe quel autre avion GA dans la simulation, vous pouvez le faire aussi.

Il s'agit d'un add-on de qualité pour la simulation avec

d'excellents visuels, systèmes, modélisations de vol et sons. Faire un effort supplémentaire avec la persévérance va plaire à certains plus que d'autres, mais ils restent un ensemble impressionnant de fonctionnalités que vous ne trouvez pas dans la plupart des autres versions. Je peux facilement recommander cet avion.

Blackbird vend le C310R directement via sa boutique en ligne pour 39,99 USD. Vous pouvez également le récupérer sur MSFS Marketplace et sur [Orbx Direct](#).





