

Review of MSFS's Beechcraft 18: History in flight

11–14 minutes

Microsoft, Asobo et Carenado se sont associés pour produire un autre avion Marketplace pour Microsoft Flight Simulator et celui-ci est un bon. Local Legend #4 est une simulation du classique et légendaire Beechcraft Model 18 et au moment où il a été annoncé, j'ai su que je devais y jeter un coup d'œil. Après avoir passé beaucoup de temps de vol avec lui, il est maintenant temps de revoir toute l'expérience. Voici mes réflexions sur le MSFS Carenado/Asobo Beechcraft Model 18. Allons-y!

Un peu d'histoire

Communément appelé simplement le Twin Beech ou parfois le Beech 18, il s'agit d'un avion utilitaire bimoteur à aile basse conçu avec la capacité d'effectuer un large éventail de missions. Je soupçonne que le modèle 18 a même dépassé les objectifs de son concepteur original car,

au cours de son histoire, il a été utilisé comme avion de ligne, de transport VIP, de fret, de lutte contre les incendies, d'entraînement multimoteur, d'entraînement bombardier, et au moins un se produit actuellement lors de spectacles aériens dans un rôle de voltige aérienne - oui, vous avez bien lu.

Deux moteurs radiaux 9 cylindres Pratt & Whitney R-985-AN-1 Wasp Junior propulsent le Beech 18, lui donnant de bonnes performances jusqu'à 20 000 pieds. Il peut monter à 1 200 pieds par minute, à une vitesse maximale de 195 nœuds et une portée de 1 200 milles. Il pouvait également transporter jusqu'à 6 passagers plus deux membres d'équipage.

Mis en service pour la première fois en janvier 1937, la production s'est rapidement accélérée et 9 000 exemplaires ont été produits jusqu'en 1969, dans des rôles civils et militaires. Le Beechcraft Model 18 peut à juste titre être salué comme l'un des avions bimoteurs les plus polyvalents jamais produits, et je dois être d'accord compte tenu de son histoire.

Visuels









