

A real gem! An-2 for Microsoft Flight Simulator full review

8–10 minutes

Asobo et l'équipe de Microsoft Flight Simulator doivent être félicités pour avoir veillé à ce que nous disposions d'un approvisionnement régulier d'avions relativement bon marché disponibles à l'achat sur le marché. Mieux encore, ils ont fait un excellent travail en couvrant une grande variété de types et en nous donnant beaucoup d'histoire de l'aviation en même temps. Certains de ces avions ressemblent à des pièces de musée interactives, recrées sous forme numérique, tandis que d'autres ressemblent à des avions vivants. Dans quelle catégorie se situe l'An-2 ? Jetons-y un coup d'œil !

Un peu d'histoire

L'Antonov An-2 est étroitement lié à l'histoire globale de la société Antonov, à commencer par le concepteur d'avions Oleg Antonov. D'abord concepteur en chef de l'usine de

planeurs de Moscou, Oleg a ensuite travaillé pour Yakovlev pendant la Seconde Guerre mondiale, avant de créer son propre bureau d'études à Novossibirsk en 1946.

Nommé à la tête de ce nouveau bureau, la première tâche d'Antonov est de créer un nouvel avion utilitaire et agricole pour remplacer le biplan Po-2/U-2. L'exigence, émanant du ministère soviétique des Forêts, conduirait à la conception d'un grand biplan à une seule travée de construction entièrement métallique et le premier prototype volerait le 31 août 1947.

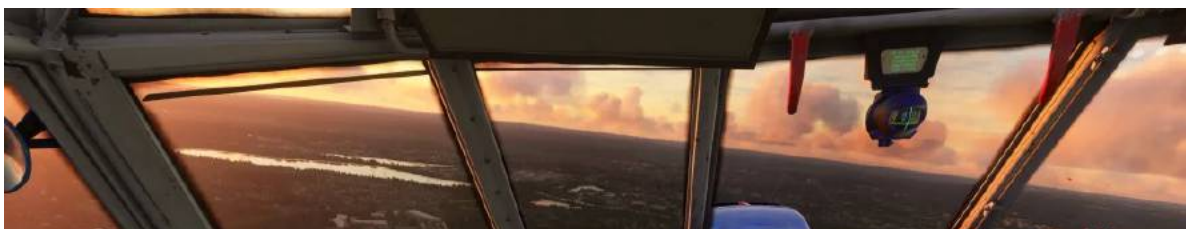
En 1952, le groupe Antonov déménage de Novossibirsk à Kiev, en Ukraine, où le développement de l'An-2 et d'autres avions Antonov commence parallèlement à une chaîne de production située à proximité. L'An-2 a également été produit dans plusieurs autres endroits, notamment à Dolgoprudniy, à la périphérie nord de Moscou, à l'usine polonaise WSK de Mielec et en Chine sous licence sous le nom de Shijiazhuang Y-5.

Environ 18 000 exemplaires seront produits dans le monde, avec une production continue de 1947 à 2001. Plusieurs ont trouvé leur chemin vers des propriétaires privés aux États-Unis, au Canada et en Europe. Il y a eu plusieurs tentatives de redémarrage de la production avec des moteurs et une avionique plus modernes.

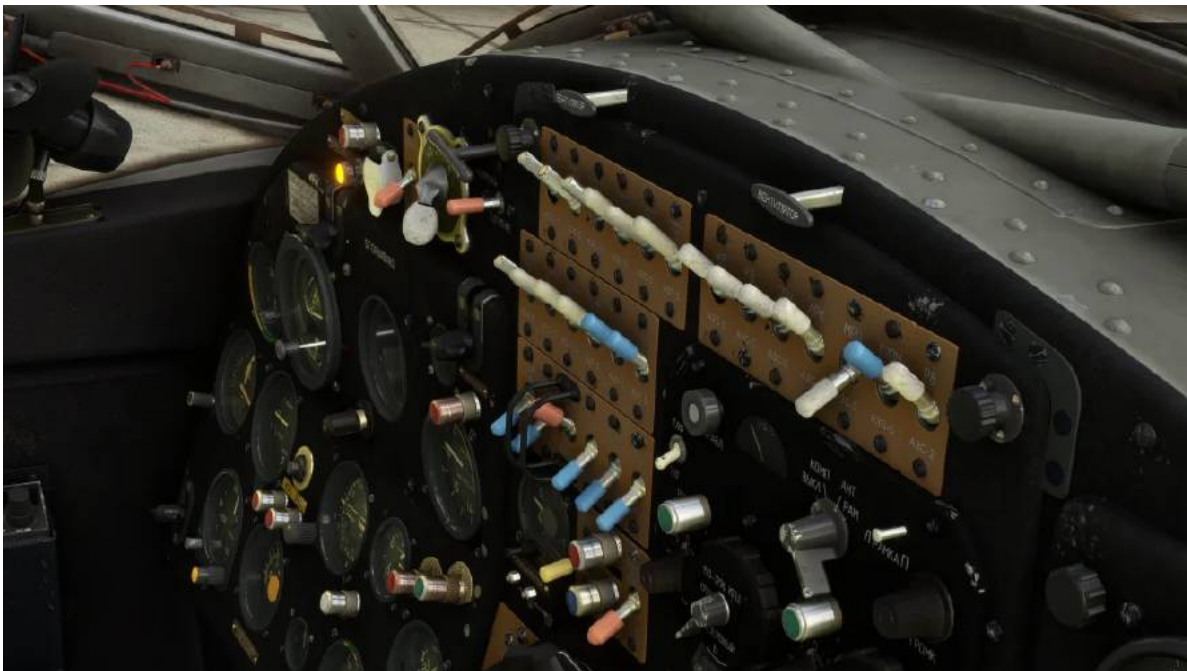
Fonctionnalités

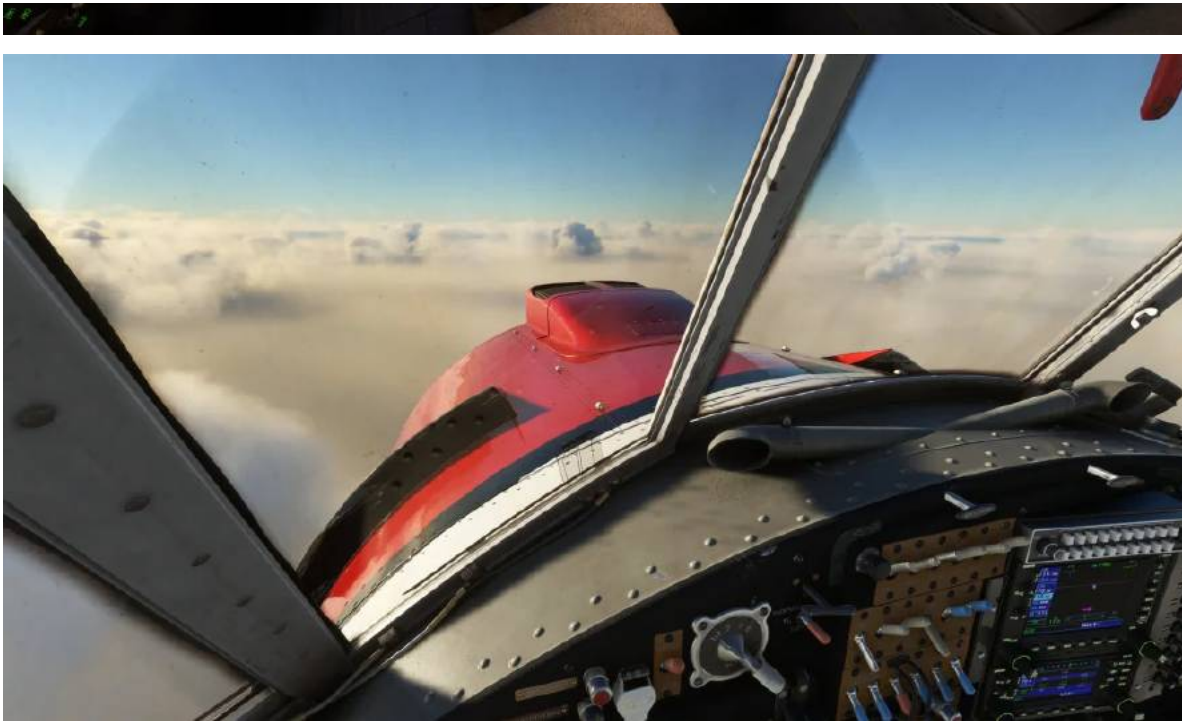
Créé par ATSimulations, l'An-2 pour Microsoft Flight Simulator est un produit publié par Asobo/Microsoft exclusivement disponible sur le MSFS Marketplace pour les pilotes PC et Xbox. Des textures 4K, quatre variantes et plusieurs livrées différentes sont disponibles avec l'An-2. Il s'agit notamment d'une variante à roues démarrée, d'une variante à roues modifiée avec une technologie GPS moderne, d'une version à hydravion et d'une variante équipée de skis.

Visuels et sons









L'An-2 pour MSFS a passé beaucoup de temps en développement (et en attente de licence) et cela semble avoir finalement été une bonne chose car il s'agit d'un avion impressionnant à la fois visuellement et auditivement.

[ATSimulations](#) a vraiment réussi la création de cet avion !

Permettez-moi de commencer par les pinaillages, puis j'arriverai aux jaillissements. J'ai l'impression que la couleur noire de la texture du cockpit de base est peut-être un peu trop foncée et que le siège flou n'est pas très flou. C'est légèrement mieux que le siège duveté du DHC-4 que j'ai examiné plus tôt. Tatillon, je sais ! Voilà. Tout le reste ici est magnifique !

Tous les interrupteurs à bascule, les lumières, les instruments et la façon dont tout est intégré et animé

donnent l'impression d'un tout cohérent et poli. Deux variantes de cockpit, l'une avec un système de balise à tête chercheuse soviétique ADF à l'ancienne et l'autre avec une configuration GNS430/GNS530, semblent absolument bien intégrées. Même ces systèmes GPS donnent l'impression d'appartenir à l'avion grâce à un superbe design artistique.





Ces visuels forts retournent également dans l'habitacle arrière. Les sièges passagers sont bien rendus, les plateaux de chargement supérieurs sont très détaillés. Même les hublots sont suffisamment poly pour résister à un examen raisonnablement attentif. Il existe deux variantes sur la banquette arrière, certaines présentant des bancs très inconfortables, tandis que l'autre n'a que des sièges légèrement plus confortables.

L'extérieur de l'An-2 est spectaculaire. Tout est magnifiquement détaillé, l'arc de l'hélice a une texture rayée personnalisée impressionnante, la cartographie des bosses est immaculée et même le moteur résiste à l'examen à courte portée.











Les sons sont également excellents. Le moteur sonne bien, le démarrage semble convaincant et les interrupteurs à bascule sont satisfaisants. Les commandes émettent des bruits de mouvement, la porte de la cabine émet un cliquetis et un bruit satisfaisant lorsqu'elle s'ouvre et se ferme, et les becs du bord d'attaque émettent un bruit légèrement alarmant lorsqu'ils se déploient et se rétractent. Excellent travail tout autour !

Piloter l'An-2

Dans le monde réel, l'An-2 est un avion vraiment impressionnant dans certains domaines notables. Son moteur puissant, ses becs de bord d'attaque, son train d'atterrissage robuste, sa capacité de voltige et son décrochage presque inexistant signifient que l'An-2 est très amusant dans la simulation. Et bien sûr, le monde réel et le monde simulé semblent bien se marier ici.

Maintenant, si vous êtes à la recherche d'un avion avec de mauvaises habitudes et une maniabilité sur le fil du rasoir, l'An-2 n'est pas ce qu'il vous faut. C'est l'un des avions les plus dociles que vous pouvez piloter dans MSFS. Il est très facile à lancer et, avec une bonne taille, il vole presque tout

seul.





Il n'y a pas de pilote automatique, vous devez donc piloter cette chose à la main, mais elle est facile à gérer sans. Je ne suis pas tout à fait sûr que ce soit exactement comme ça que l'An-2 est dans la vraie vie, mais c'est comme ça ici.

Le plus amusant que vous puissiez avoir est de voler dans de petits aéroports, dans des conditions difficiles, et de réussir à réussir l'atterrissage parce que vous voliez si lentement que cela rendait l'atterrissage un jeu d'enfant. Par exemple, j'ai eu beaucoup de plaisir [à piloter la version équipée de skis lors d'une aventure en montagne il y a quelques jours à peine](#). Atterrir sur une rivière gelée puis rentrer à la base était génial dans l'An-2 !

Parce que cela a été mentionné dans mon examen du DHC-4, je dois mentionner que le chauffage de pare-brise fonctionne absolument ici dans l'An-2 et aide à garder les fenêtres dégagées dans des conditions givrantes.

Important pour un avion qui pourrait voler dans des bandes accidentées par mauvais temps.

Il convient également de mentionner que l'An-2 n'est pas rapide. Il est capable de 139 nœuds, ce qui signifie qu'il vous faudra un certain temps pour arriver là où vous devez

aller. Un peu de compression du temps peut être nécessaire si vous parcourez de plus longues distances et que vous êtes pressé par le temps. Si ce n'est pas le cas, asseyez-vous et profitez de la balade, mais assurez-vous de rester sur ces commandes.

Réflexions finales

L'An-2 est vraiment génial dans Microsoft Flight Simulator. Il s'agit d'un package simple et de qualité qui comprend un bon nombre de fonctionnalités, un nombre raisonnable mais parfois minimal de livrées, une excellente modélisation, un excellent travail audio, une bonne modélisation de vol qui semble être à la hauteur de la réputation de la vraie chose, et tout cela est réuni dans un excellent package. Et ils le vendent pour 14,99 USD, ce n'est donc pas un add-on coûteux.

En revanche, l'An-2 est lent et n'est peut-être pas l'avion le plus excitant du point de vue de la maniabilité. Il convient également de rappeler que le cockpit est en cyrillique et que des infobulles sont nécessaires pour nous qui connaissons notre alphabet latin/romain et ne connaissons pas l'alphabet cyrillique. Faites-le voler pendant un petit moment et vous arrêtez de lire les commandes de toute façon.

L'An-2 est une option d'avion de brousse formidable et un peu plus ésotérique dans une simulation qui en a déjà un certain nombre. Celui-ci se distingue par sa mystique qui s'assemble pour devenir plus que la somme de ses parties. Je peux facilement recommander celui-ci !

Captures d'écran

